

TALLINNA HUVIKESKUS KULLO

Mõttemängud

I Üldosa				
Õppeaja kestvus: 1 õppeaasta, soovi korral kauem				
Maht tundides: 6 tundi nädalas, 222 tundi õppeaastas				
Õppekeel: eesti keel, vene keel, inglise keel				
Õppevormid ja meetodid: õppetund, kus toimub individuaalne lähenemine vastavalt lapsele enim huvi pakkuvaile mängudele; võistlused ja laagrid				
Vastuvõtutingimused: kõik õpilased alates 6. eluaastast, eelduseks on õpilaste soov ja huvi mõttemängude vastu. Võtame vastu õpilasi ka õppeaasta jooksul.				
Õppevaldkond: üldkultuur				
Dokument lõpetamisel: õppeaasta lõpus väljastatakse tunnistus				
II Õppe-ja kasvatustöö eesmärgid				
Huviringi peamiseks eesmärgideks on:				
<ul style="list-style-type: none">• valmistada ette mitmekülgselt haritud, laia silmaringiga, eetiliselt käituvaid noori• tagada sportlik järjepidevus eelkõige rendžus, gomokus ja mõttespordis laiemalt• mõttemängude reeglite, loogika, taktika ja strateegia omandamine• mängurõõmu pakkumine mõttemängude kaudu				
III Õppetöö sisu				
Tundide temaatiline jaotus.				
Jrk	Teema	Teoreetilised tunnid	Praktilised tunnid	Tunde kokku
1.	Gomoku reeglite tutvustamine	1	1	2
2.	Gomoku harjutuspartiide mängimine	0	24	24
3.	Gomoku ülesanded	2	24	26
4.	Rendžu reeglid	4	0	4
5.	Rendžu treeningpartiide mängimine	0	12	12
6.	Gomoku-ja rendžupartiide analüüsimine	4	12	16
7.	Rendžu ülesanded	4	20	24
8.	Male alused	9	9	18
9.	Kabe alused	9	9	18
10.	Othello alused	6	18	24
10.	Teised mõttemängud	6	36	42
11.	Osavõtt võistlustest ja muudest üritustest			
12.	Arvuti ja interneti kasutamine	4	20	24
	Tunde kokku	63	171	234
IV Oodatavad õpitulemused				
Algajate õppeprogrammi läbinud õpilased tunnevad gomoku reegleid ja suudavad seda vähemalt algtasemel mängida. Nad omavad ülevaadet ka rendžu, male, kabe ja othello				

peamistest reeglitest. Õpilastel on tekkinud mõtlemisharjumus ning nad suudavad ka võõrastes positsioonides orienteeruda.

Edasijõudnud õpilased valdavad gomokut heal tasemel, tunnevad hästi rendžu reegleid ja suudavad seda korralikult mängida. Tunnevad hästi male, kabe, othello ja bridži reegleid ning suudavad neid mängida vähemalt algtasemel mängida, lisaks on nad tuttavad paljude teiste mängude põhimõtetega. Õpilastel on tekkinud mõtlemisharjumus ning nad oskavad orienteeruda ka võõrastes mõttemängudes. Nad on korralikult omandanud rendžu võistlusreeglid ning omandanud viisaka ja korrektse käitumise võistlustel.

V Hindamine/tagasisidestamine

Õpilased saavad oma oskusi regulaarselt demonstreerida nii Kullo-sisestel, ülelinnalistel, üleriigilistel kui ka rahvusvahelistel võistlustel, sealhulgas tiitlivõistlustel. Kullo õpilased on edukalt osalenud ja osalevad gomoku, rendžu ja mõttespordi Euroopa- ja maailmameistrivõistlustel nii oma vanuserühmades kui ka täiskasvanute hulgas. Anname lapsevanemaile ka regulaarselt tagasisidet nende laste edusammudest õppetundides ühel või teisel alal.